

### Лабораторная работа №3

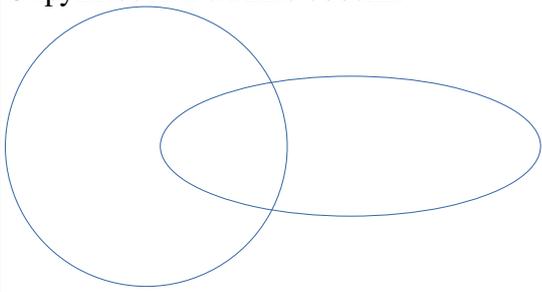
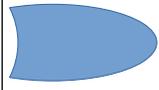
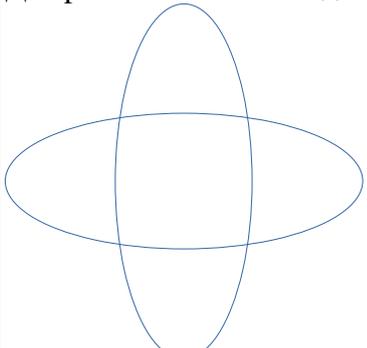
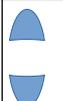
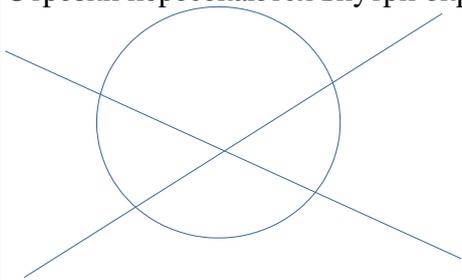
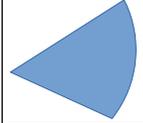
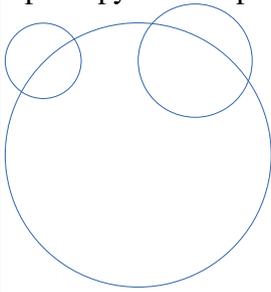
Разработать интерфейс пользователя для ввода исходных данных с помощью элемента TrackBar

Задание 1.

Построить график используя Canvas и Chart

Задание 2.

Определить площадь закрашенной фигуры методом Монте-Карло

Вариант	Исходная фигура	результатирующая
1	<p>Окружность и эллипс соосны</p> 	
2		
3		
4	<p>Два равных эллипса с единым центром, угол 90</p> 	
5		
6		
7	<p>Отрезки пересекаются внутри окружности</p> 	
8		
9		
10	<p>Три окружности разного диаметра</p> 	
11		
12		